

NOM \_\_\_\_\_

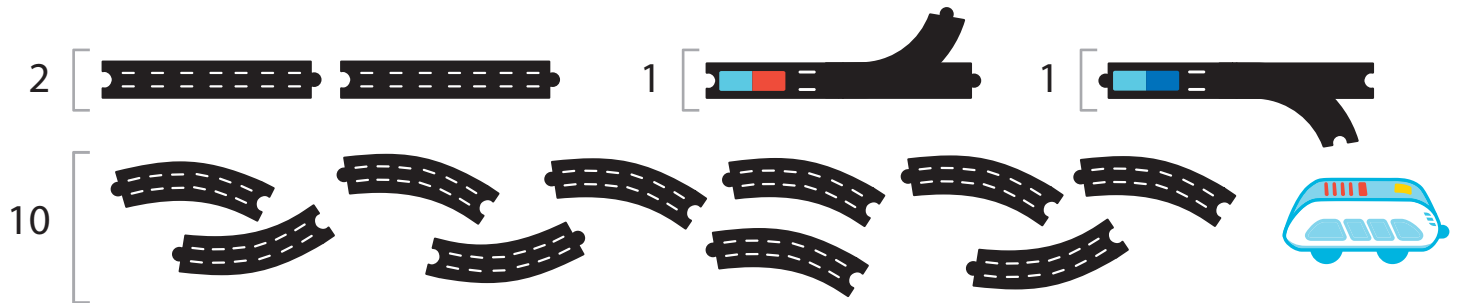
NIVEAU 1 - Dès 3 ans

SÉANCE 3: Les aiguillages

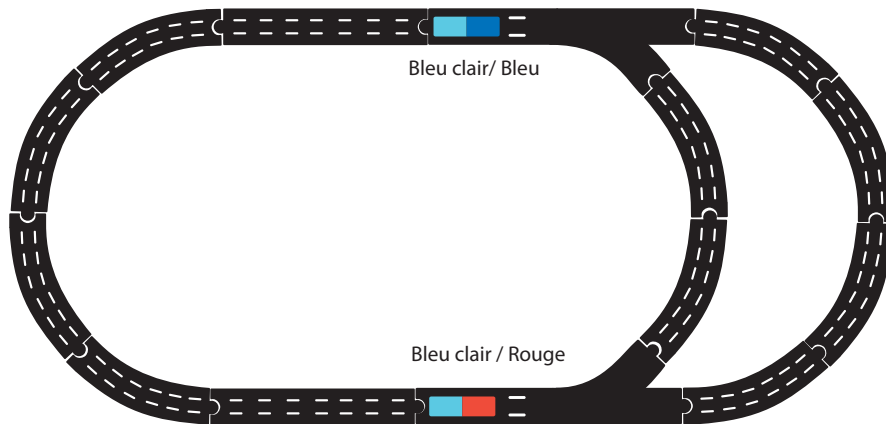


Salut !  
Aujourd'hui, nous allons apprendre à me guider dans la bonne direction !

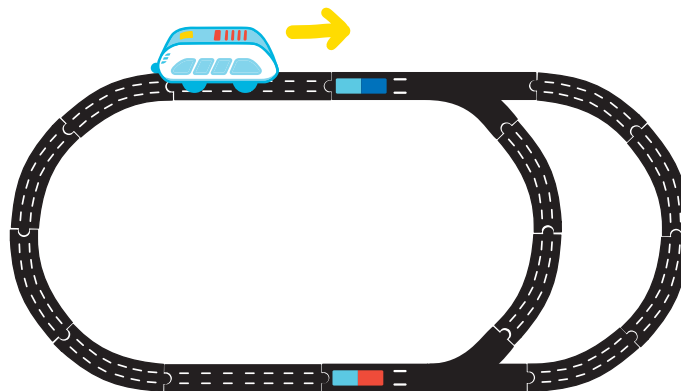
▶ PRENDRE DES RAILS ET LA MOTRICE




▶ ASSEMBLER



▶ PLACER JAMY SUR LES RAILS JUSTE AVANT







▶ FAIRE 10 TOURS ET NOTER DANS QUELLE DIRECTION VA APRÈS  .  
Bleu ciel / Blue



✓ FAIT

Noter comme dans l'exemple ci-dessous



? Combien de fois Jamy va tout droit  et combien de fois tourne-t-il à droite  ?  
Qu'est-ce que cela signifie ?

---



---



---






Tu te rappelles des commandes ?  
Utilisons-les pour le faire aller toujours tout droit !

▶ PRENDRE LA FEUILLE DE COMMANDES  ET VERIFIER LA DIRECTION. 


✓ FAIT

Quiz


? Avec quelle couleur Jamy va-t-il tout droit  après  ?  
Colorie la bonne réponse. Bleu ciel / Bleu



(A)  
Rouge



(B)  
Vert



(C)  
Jaune

▶ PRENDS LE BON BLOC DE COULEUR ET ESSAYE. EST-CE QUE JAMY VA TOUT DROIT  A CHAQUE FOIS ?

✓ FAIT

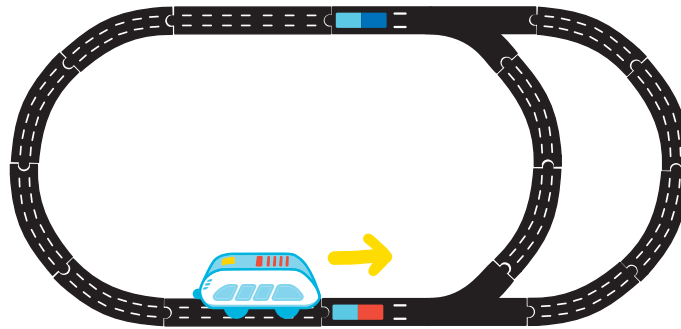


Maintenant, alors dans l'autre sens et observons l'autre aiguillage.

Bleu clair/ Rouge

▶ PLACER JAMY SUR LES RAILS JUSTE AVANT  ET FAIRE 5 TOURS. OBSERVER CE QUI SE PRODUIT.



FAIT



▶ PRENDRE LA FEUILLE DE COMMANDES  ET VERIFIER LA DIRECTION. 

FAIT

### Quiz

❓ Avec quelle couleur Jamy tourne à gauche  après  ?  
Colorie la bonne réponse.




(A)  
Rouge



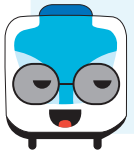
(B)  
Jaune



(C)  
Bleu

▶ PRENDRE LE BON BLOC ET ESSAYER. JAMY TOURNE-T-IL A GAUCHE  A CHAQUE FOIS ?

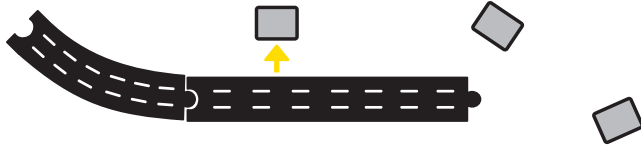
FAIT



Génial ! Tu es prêt pour l'aventure!  
Nous devons aller à la gare pour récupérer des étudiants qui veulent aller au musée.  
Nous devons trouver les bons blocs. C'est parti !

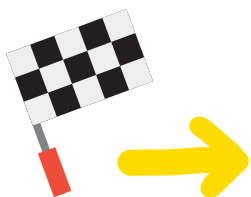
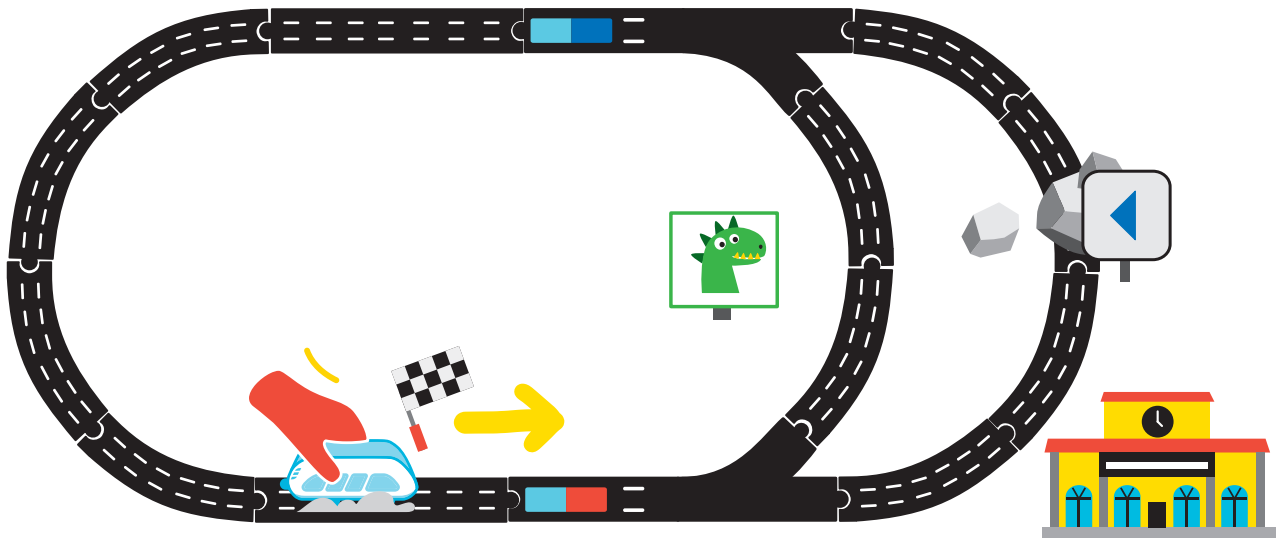
▶ RETIRER LES BLOCS DES RAILS

✓ FAIT

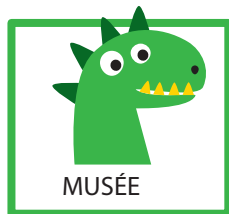


▶ AVEC DES CISEAUX ✂ COUPER LES SYMBOLES CI-DESSOUS.  
LES PLACER COMME INDIQUÉ

✓ FAIT



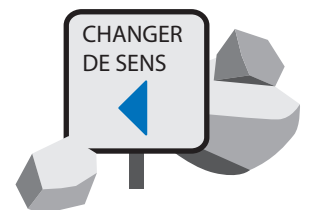
DÉPART



✕ ARRIVÉE







⌚ ARRÊT 2 sec



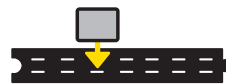
▶ PRENDRE DES BLOCS ET LA FEUILLE DE COMMANDES



FAIT

3 blanc  2 rouge   
 3 bleu  1 vert 




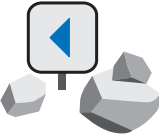





▶ ANALYSER LE PARCOURS DE JAMY ET PLACER LES BLOCS



FAIT

? ESSAYER : Cela fonctionne ?

### LE PARCOURS DE JAMY

	départ	
	arrêt de 2 secondes	 rouge  blanc
	changer de sens	 bleu  blanc
	arrivée	 bleu  blanc  rouge

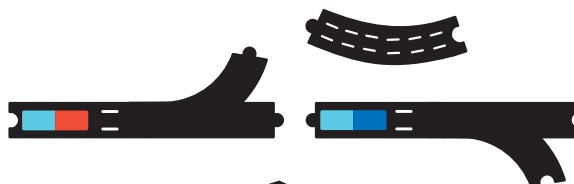
UTILISER POUR TOURNER



Bravo ! Merci de ton aide ! Maintenant nous avons le temps pour jouer.

# PLAY TIME!

UTILISER : Plus de rails.



ESSAYER : Toutes les commandes de direction.



La prochaine fois nous prendons une cargaison. Mais pour le moment, parlons de ce que nous avons appris.

## QUESTIONS



Qu'avons-nous appris ?



Comment être sûr que Jamy ira dans la bonne direction ?

---

---

---



Y'avait-il quelque chose de difficile dans l'utilisation des blocs de commandes ?  
Comment as-tu réagi ?

---

---

---