

Plugins Sketchup

Dans sa version de base, Sketchup ne présente pas tous les outils et toutes les options présentes dans les autres modeleurs. Cependant, la plupart de ces options et fonctionnalités peuvent être ajoutées. Elles se présentent sous forme de Plugins à ajouter au dossiers de Sketchupe..

De nombreux Plugins sont disponibles sur le site : <http://sketchup.google.com/intl/en/download/plugins.html>

L'installation de plugin dans Sketchup se fait généralement de manière manuelle. Il suffit de copier le fichier plugin (extension .rb) dans le dossier Plugin de Sketchup puis de redémarrer Sketchup. Le Plugin apparaîtra soit sous forme d'une barre d'outils supplémentaire, soit dans le menu Plugin, soit dans d'autres menus (Menu Outils pour DXF par exemple).

Certains Plugin s'installent toutefois de manière automatique avec un fichier .exe.

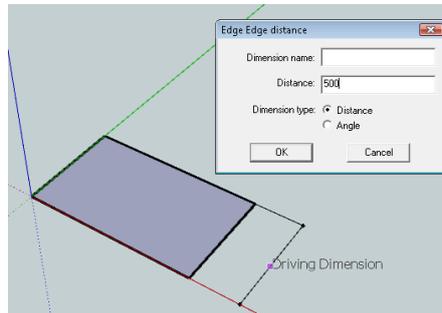
Ci-dessous plusieurs Plugin utiles en technologie :

Exportation DXF : permet d'exporter un profil, une face en .DXF pour l'usiner en FAO (vers Charlyrobot par exemple)

<http://www.guitar-list.com/download-software/convert-sketchup-skp-files-dxf-or-stl> (voir en bas de page)

Cotation pilotée : Permet de fixer la dimension d'un élément par une cote.

Driving dimensions Tool <http://drivingdimensions.com/SketchUp/>



Réalité augmentée : permet de visualiser un modèle dans un environnement réel.

Artsight : http://www.inglobetechnologies.com/en/new_products/arplugin_su/info.php

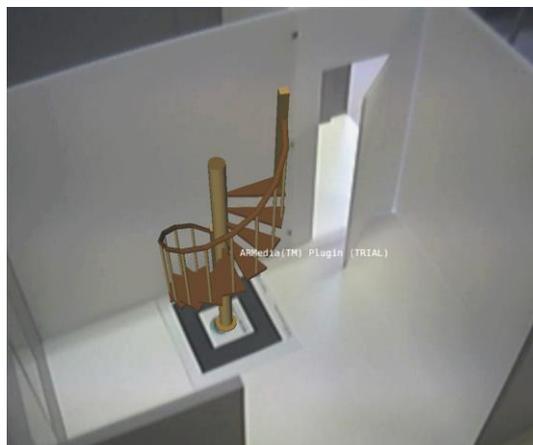
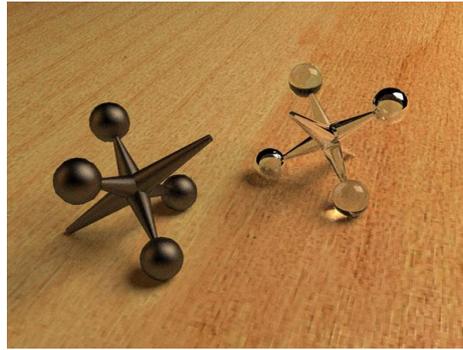


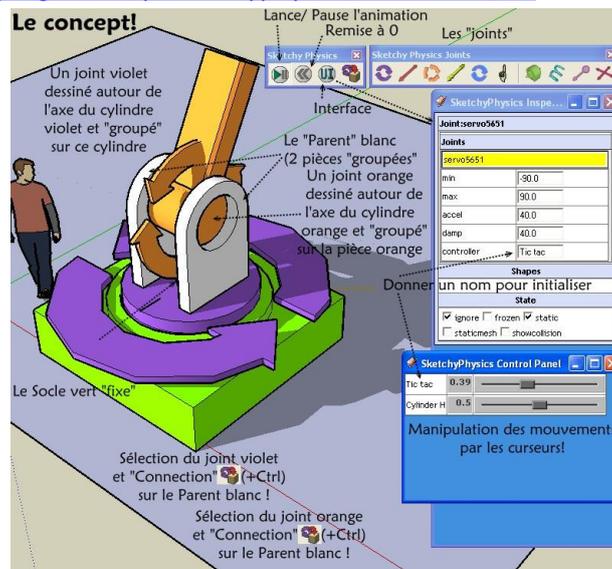
Photo rendus : permet de donner un aspect réaliste au modèle

Kerkytéa : http://www.kerkythea.net/joomla/index.php?option=com_remository&Itemid=42&func=select&id=7



Animations physiques : permet d'animer des modèles avec des effets de mouvement réalistes

SketchyPhysics : <http://code.google.com/p/sketchyphysics/downloads/list>



Création automatique de scènes (vues) 2D (Vue de face, vue de gauche, vue de dessus, ...)

http://modelisation.nancy.archi.fr/RubyLibraryDepot/plugin_details.php?id=9

...