

Ajouter une extension dans MakeCode

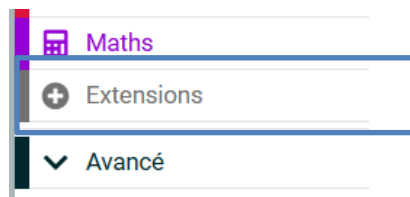
Une extension ajoute des blocs de programmation pour utiliser une carte, un capteur ou un actionneur. Voici deux méthodes pour l'ajouter à un projet BBC micro:bit.

Ouvrez <https://makecode.microbit.org>, puis créez un nouveau projet ou ouvrez un projet existant. Une connexion Internet est nécessaire pour ajouter l'extension.

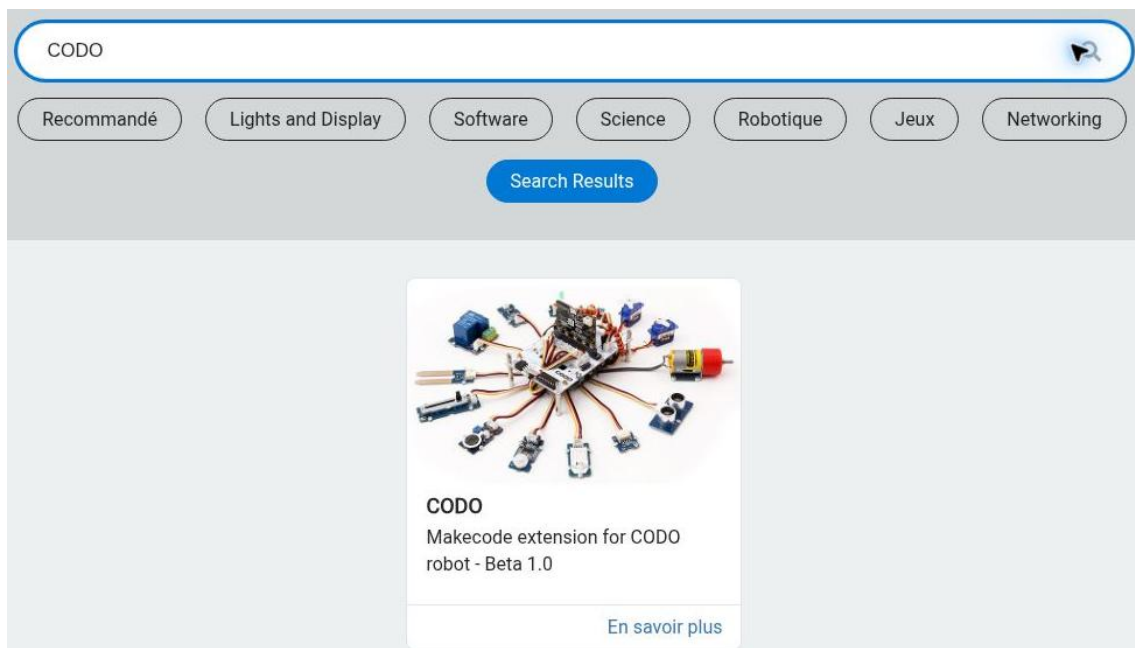
I. Ajouter une extension depuis le catalogue

Exemple avec l'extension de la carte CODO.

1. Dans la liste des catégories de blocs de l'éditeur, cliquer sur la catégorie « Extensions ».



2. Rechercher et ajouter avec un mot clé : Saisir par exemple « CODO » dans le champ de recherche et valider. Cliquer ensuite sur la vignette pour ajouter l'extension.



3. Après le chargement, la catégorie « CODO » apparaît dans la liste des blocs. Cliquer sur cette catégorie pour accéder aux blocs de l'extension.

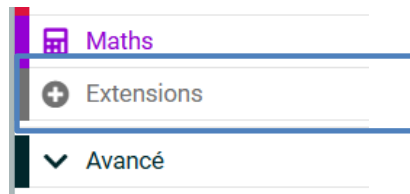


II. Ajouter une extension avec un lien GitHub

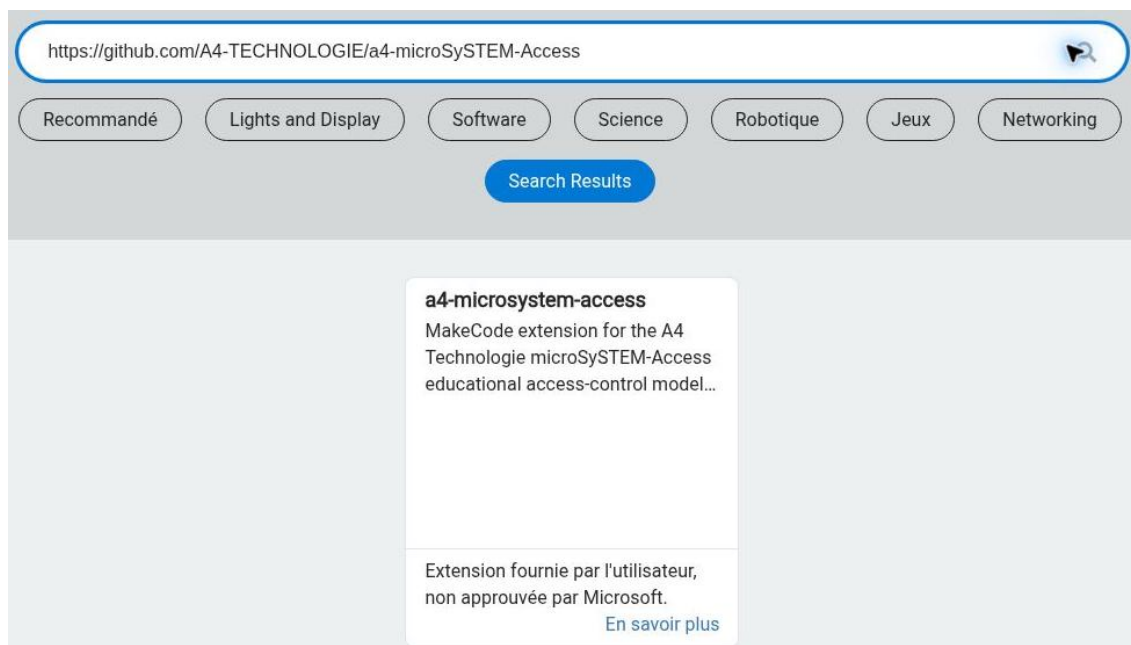
Cette méthode permet d'ajouter une extension à partir du lien de son dépôt GitHub, même si elle n'est pas proposée dans le catalogue.

Exemple avec l'extension de la maquette A4 microSySTEM Access.

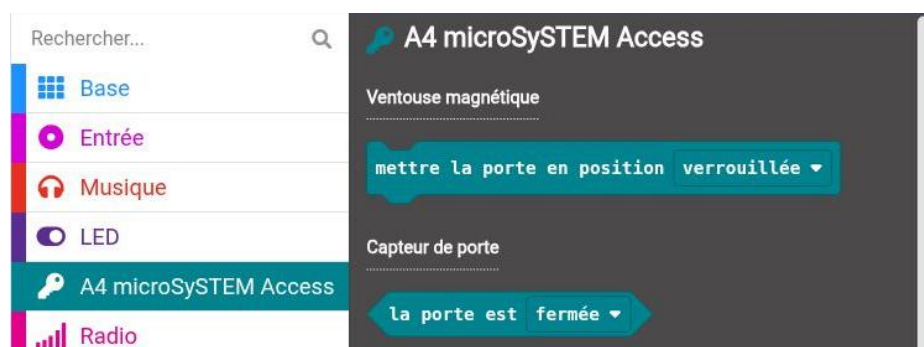
1. Dans la liste des catégories de blocs de l'éditeur, cliquer sur la catégorie « Extensions ».



2. Copier le lien fourni dans la documentation du matériel, puis le coller dans le champ de recherche des extensions. Pour cet exemple : <https://github.com/A4-TECHNOLOGIE/a4-microSySTEM-Access>. Cliquer ensuite sur la vignette pour ajouter l'extension.



3. La catégorie « A4 microSySTEM Access » apparaît. Cliquer dessus pour accéder à ses blocs.



Note : Un projet sauvegardé après l'ajout d'une extension la conservera.