

Bouton-poussoir

Module équipé d'un bouton-poussoir. Il se connecte sur une entrée numérique de l'interface AutoProgX2.

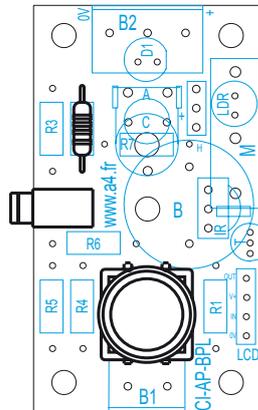
Ce capteur à contact permet de détecter une action manuelle pour déclencher ou arrêter un processus.

On exploite l'état du bouton-poussoir (libéré ou enfoncé) à l'aide d'une instruction de test de l'entrée numérique sur laquelle il est connecté.

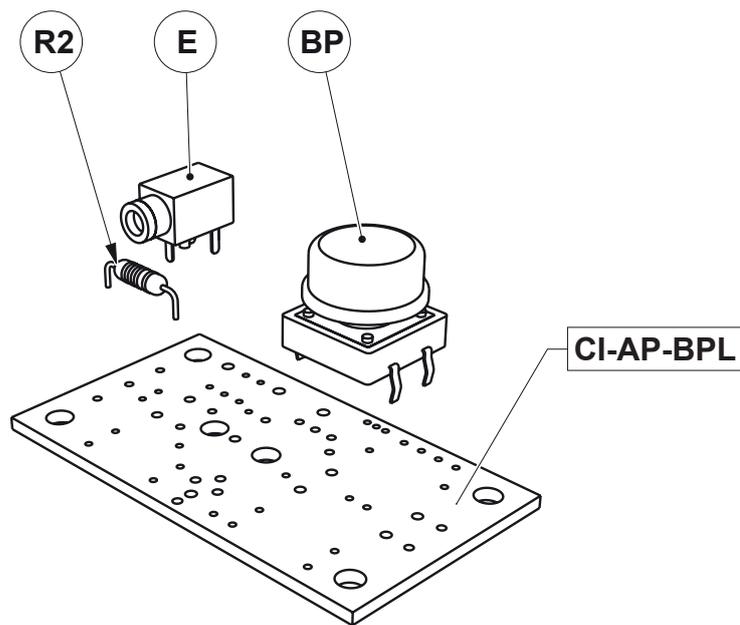
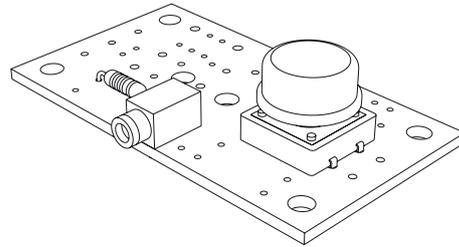


Réf. K-AP-MBP

Implantation des composants



Echelle : 1



E	01	Embase jack stéréo Ø 2,5 mm pour CI.	EMB-JACK-D2M5A-STE
R2	01	Résistor 10 Kohms 1/4 W 5% (marron-noir-orange-or).	RES-10K
BP	01	Bouton-poussoir 12 x 12 x 12 mm, Ø 11,5 mm.	BP-DTS-24N
CI-AP-BPL	01	Circuit imprimé 30 x 54 x 1,6 mm.	CI-AP-BPL
REPÈRES	NOMBRE	DÉSIGNATION	RÉF. A4

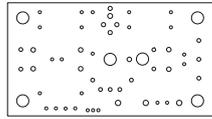
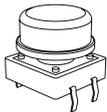
	Echelle :		A4	PROJET	PARTIE
	Classe			AutoProg	Module Bouton-poussoir
Nom	Date	TITRE DU DOCUMENT Nomenclature et implantation des composants			

Nomenclature du kit réf. K-AP-MBP-KIT

Le module bouton-poussoir est commercialisé en 2 versions :

- prêt à l'emploi, composants soudés ;
- en kit, composants à implanter et brasés.

Le kit comprend toutes les pièces et composants électroniques permettant de monter le module bouton-poussoir.

DÉSIGNATION	QUANTITÉ	REPÈRES	DESSIN
Circuit imprimé 30 x 54 x 1,6 mm.	01	CI-AP-BPL	
Embase jack stéréo Ø 2,5 mm pour CI.	01	E	
Bouton-poussoir 12 x 12 x 12 mm, Ø 11,5 mm.	01	BP	
Résistor 10 Kohms 1/4 W 5% (marron-noir-orange-or).	01	R2	

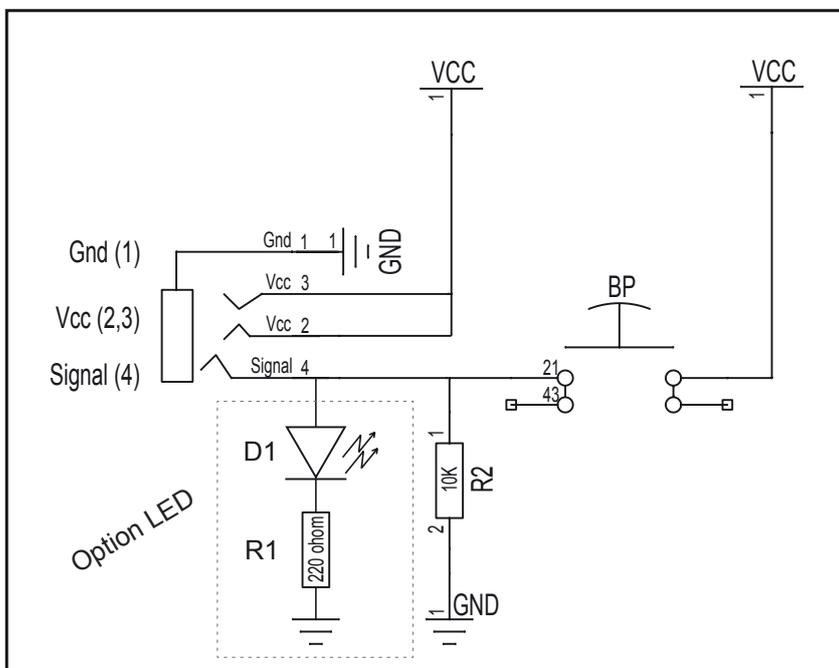


Schéma électronique

Option LED : il est possible de brasés une LED sur le repère D1 sérigraphié sur la carte et un résistor 220 ohms sur le repère R1, afin de visualiser l'état du bouton-poussoir. (LED allumée = BP enfoncé ; LED éteinte = BP relâché).

Test du module Bouton-poussoir

Phase	Charger le programme nommé	Configuration de test du module	Résultats attendus
1	TEST-MBP.xml	C.0	Appuyer sur le bouton-poussoir : les témoins de l'entrée C.0 et de la sortie B.0 s'allument.

Cas de pannes

Le témoin de la sortie B.0 ne s'allume pas lorsque l'on appuie sur le bouton-poussoir, vérifier que :

- le cordon jack du module bouton-poussoir est correctement enfiché dans son embase lors du test ;
- les composants sont correctement brasés.

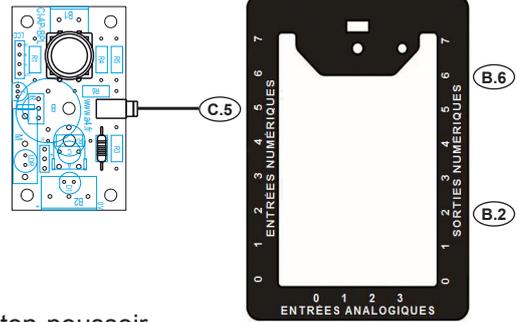
Applications du module Bouton-poussoir

Matériel nécessaire

1 module bouton-poussoir et 1 cordon de liaison.

Connexion du module

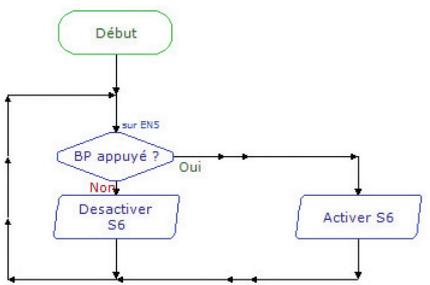
Connecter le module bouton-poussoir sur l'entrée C.5.



Programme : 01-MBP1

Objectif : activer ou désactiver une sortie lorsque l'on agit sur le bouton-poussoir.

Description : la sortie B.6 est activée lorsque le bouton-poussoir est appuyé et désactivée lorsqu'il est relâché.

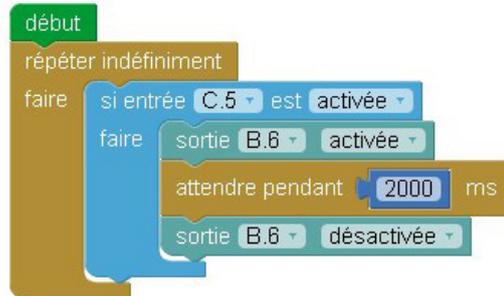
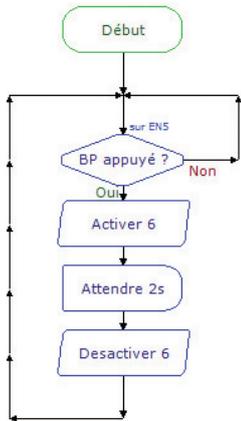


Remarque : l'appui du bouton-poussoir est visualisable par l'allumage de la LED verte C.5 et de la LED rouge B.6.

Programme : 01-MBP2

Objectif : activer une sortie pendant 2 secondes.

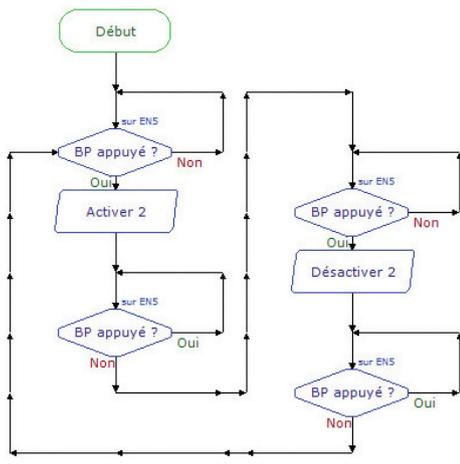
Description : la sortie B.6 est activée pendant 2 secondes lorsque le bouton-poussoir est appuyé.



Programme : 01-MBP3

Objectif : réaliser un télérupteur.

Description : la sortie 2 est activée lorsque le bouton-poussoir est appuyé. Elle est désactivée lorsque l'on appuie de nouveau sur le bouton-poussoir.



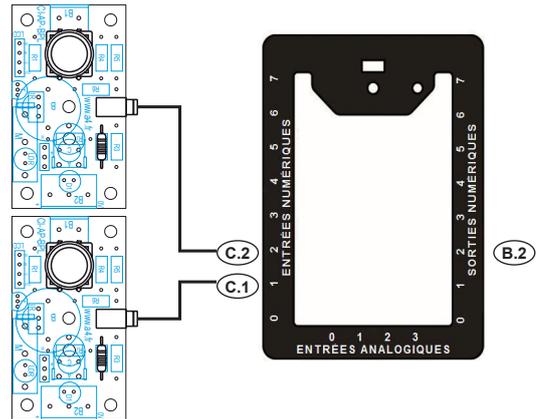
Applications du module Bouton-poussoir

Matériel nécessaire

2 modules bouton-poussoir, 2 cordons de liaison.

Connexion du module

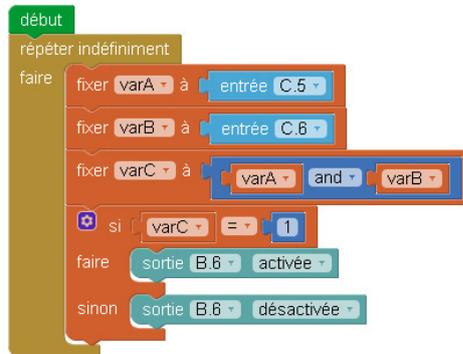
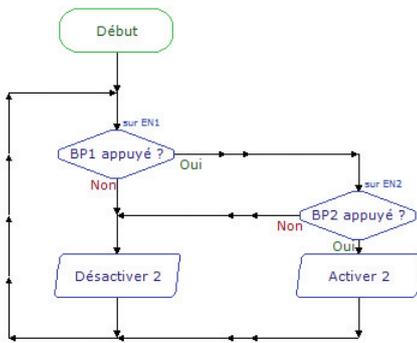
Connecter les modules bouton-poussoir sur C.1 et C.2.



Programme : 01-MBP4_ET

Objectif : réaliser une opération logique ET.

Description : la sortie B.2 est activée en fonction de l'action sur les boutons-poussoirs.



Programme : 01-MBP4_OU

Objectif : réaliser une opération logique OU.

Description : la sortie B.2 est activée en fonction de l'action sur les boutons-poussoirs.

