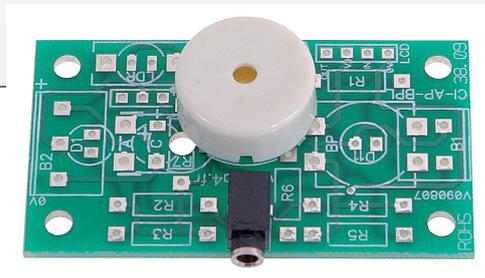
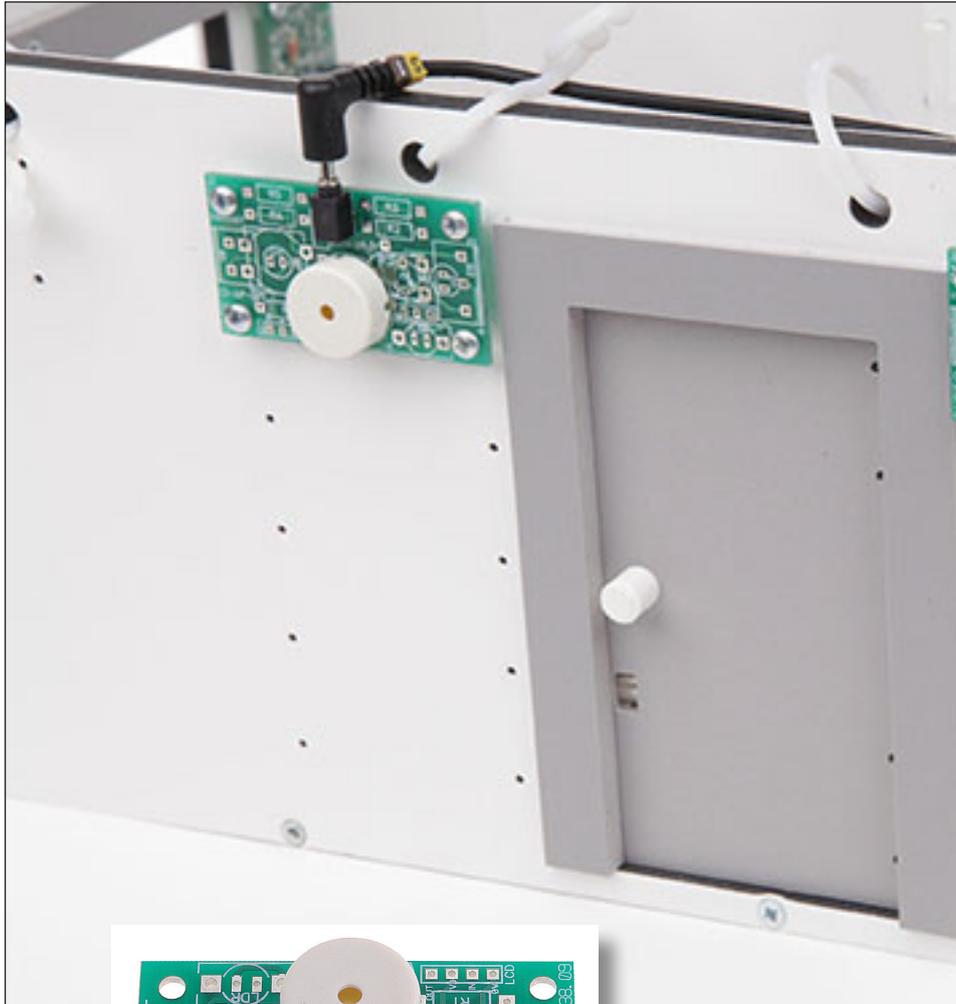
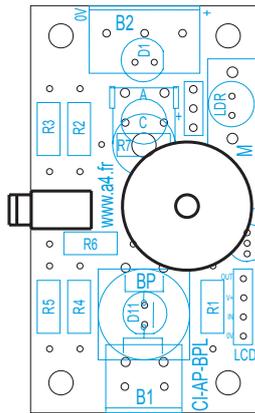


Buzzer

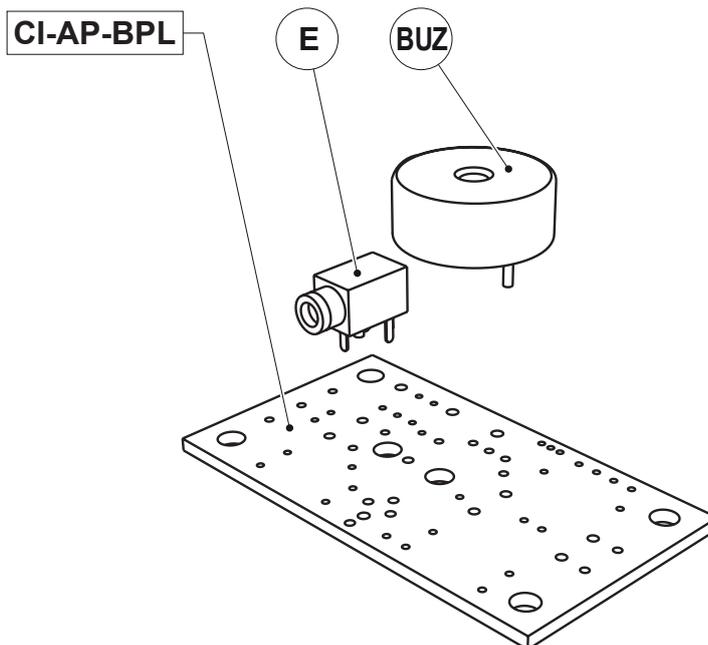
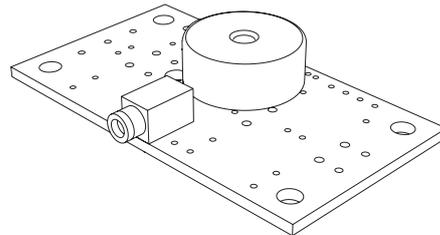
Ce module émet un son dont on peut choisir la fréquence et la durée à l'aide de l'instruction "Son".



Implantation des composants



Echelle : 1



E	01	Embase jack stéréo Ø 2,5 mm pour CI.	EMB-JACK-D2M5A-STE
BUZ	01	Buzzer piezzo 3-30 V, 100 dB à 30 cm, 4,5 KHz Ø 17 mm.	BUZ-CI-D17
CI-AP-BPL	01	Circuit imprimé 30 x 54 x 1,6 mm.	CI-AP-BPL
REPÈRES	NOMBRE	DÉSIGNATION	RÉF. A4

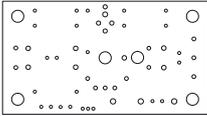
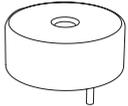
	Echelle :		A4	PROJET	PARTIE
	Classe			AutoProg	Module Buzzer
Nom	Date	TITRE DU DOCUMENT Nomenclature et implantation des composants			

Nomenclature du kit réf. K-AP-MBUZ-KIT

Le module buzzer est commercialisé en 2 versions :

- prêt à l'emploi, composants soudés ;
- en kit, composants à implanter et brasés.

Le kit comprend toutes les pièces et composants électroniques permettant de réaliser le module buzzer.

DÉSIGNATION	QUANTITÉ	REPÈRES	DESSIN
Circuit imprimé 30 x 54 x 1,6 mm.	01	CI-AP-BPL	
Embase jack stéréo Ø 2,5 mm pour CI.	01	E	
Buzzer piezzo 3-30 V, 100 dB à 30 cm, 4,5 KHz Ø 17 mm.	01	BUZ	

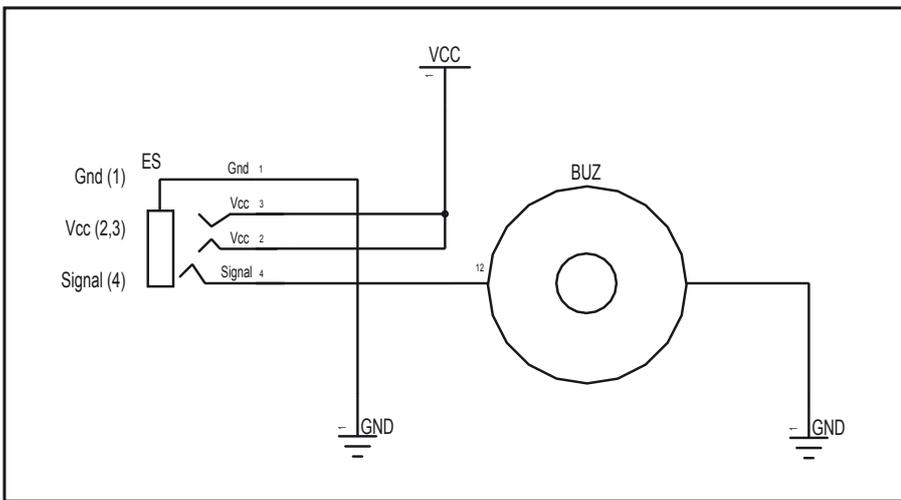


Schéma électronique

Test du module

Phase	Charger le programme nommé	Configuration de test du module	Résultats attendus
1	TEST-MBUZ.xml	B.0	Le module Buzzer doit jouer Happy Birthday.

Cas de pannes

La LED témoin ne s'allume pas, vérifier que :

- le cordon jack du module buzzer est correctement enfiché dans son embase lors du test ;
- la LED est implantée dans le bon sens ;
- les composants sont correctement brasés.

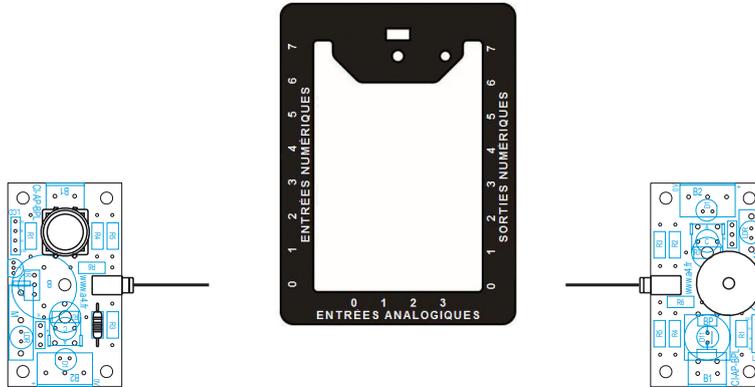
Applications du module Buzzer 1/2

Matériel nécessaire

1 module bouton-poussoir, 1 module Buzzer, 2 cordons de liaison.

Connexion du module

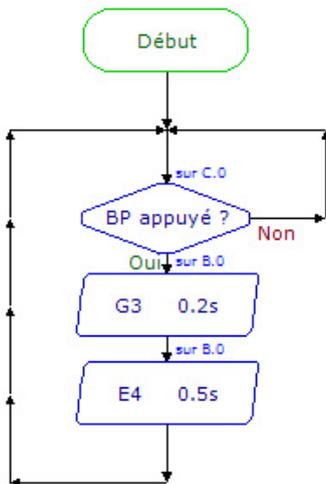
Connecter le module bouton-poussoir sur l'entrée **C.0** et le module Buzzer sur la sortie **B.0**.



Programme : 08-MBUZ1

Objectif : déclencher une sirène en fonction de l'appui d'une touche.

Description : la sirène est déclenchée par le bouton-poussoir.



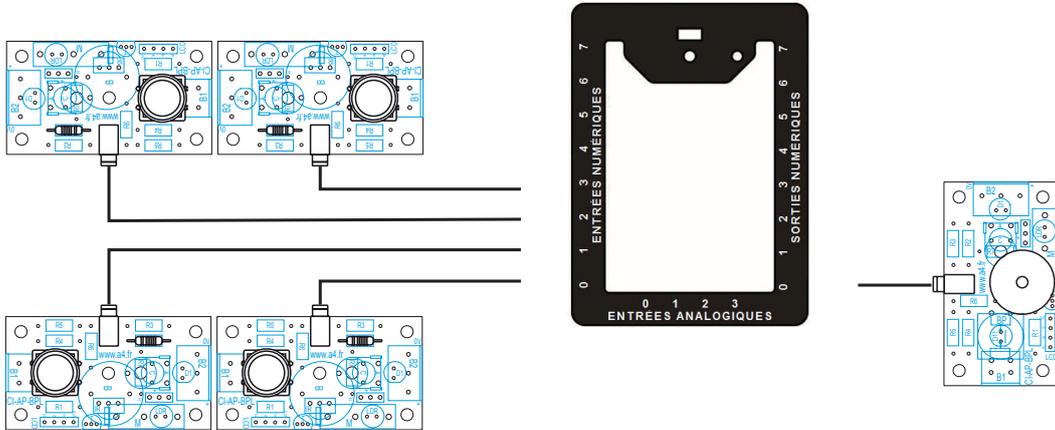
Applications du module Buzzer 2/2

Matériel nécessaire

4 modules bouton-poussoir, 1 module Buzzer, 5 cordons de liaison.

Connexion du module

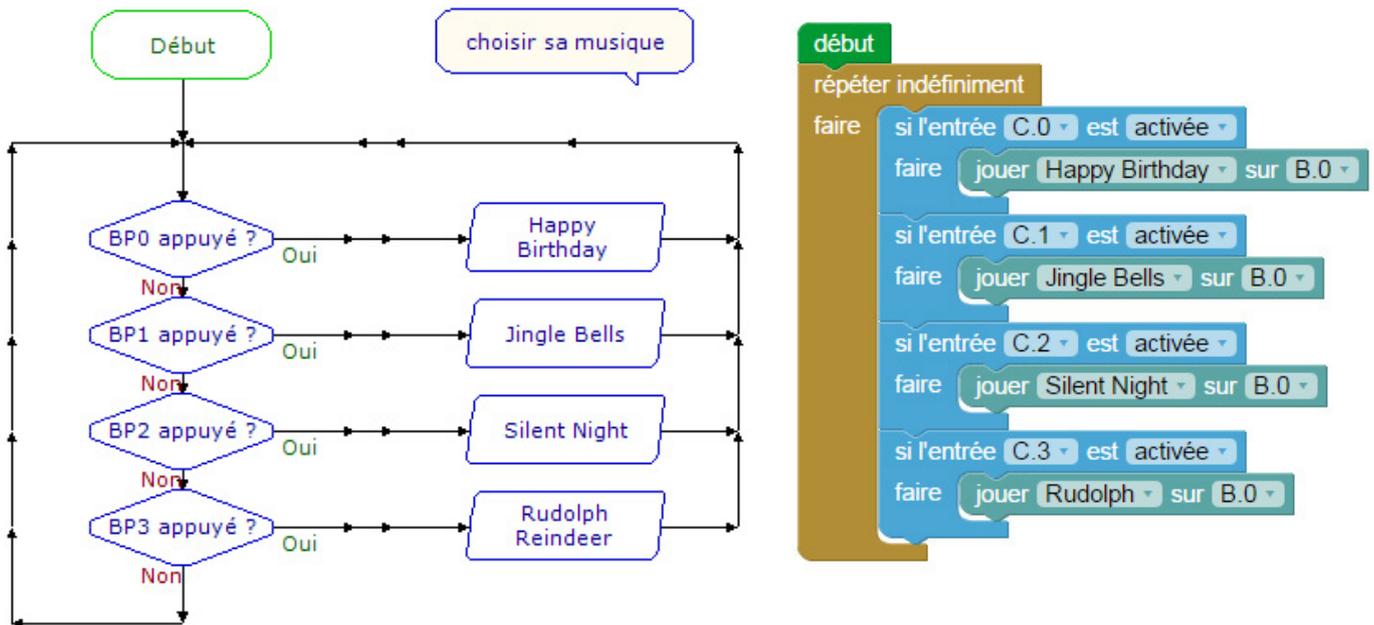
Connecter les modules bouton-poussoir sur les entrées C.0, C.1, C.2 et C.3, le module Buzzer sur la sortie B.0.



Programme : 08-MBUZZ

Objectif : jouer un air de musique en fonction de la touche appuyée.

Description : le choix de l'air joué est effectué par le bouton-poussoir.



Note : il existe 4 airs préprogrammés (Happy Birthday, Jingle Bells, Silent Night, Rudolph).