

Télécommande infrarouge universelle

(Réf. TELEC-IR-UNIV)

Cette télécommande universelle infrarouge est programmable.

Afin d'assurer la compatibilité de fonctionnement avec le système PICAXE, il est nécessaire de l'initialiser avec le mode de fonctionnement au standard « Sony TV ».

Procédure de mise en service

1. Insérer 2 piles AAA dans le logement au dos de la télécommande.
2. Appuyer simultanément sur les boutons **Set** et **TV**.
Le bouton **Power** s'allume.
3. Taper le code 0-7-7.
Le bouton **Power** clignote brièvement à chaque appui, puis s'éteint.
4. Appuyer sur le bouton **Power**.
La télécommande est opérationnelle.

ATTENTION !

La touche **DVB** risque de changer le mode. Appuyer sur **TV** pour revenir dans le bon mode.

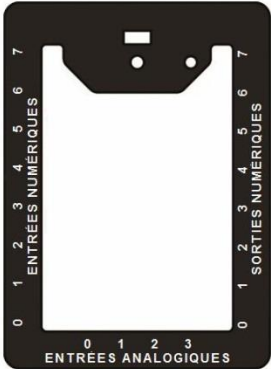






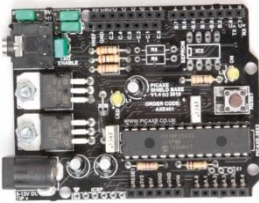
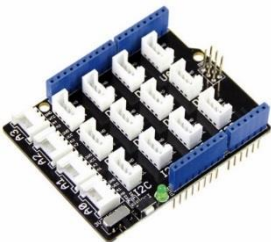



Conseil : Si la télécommande ne fonctionne plus, appuyer sur **TV** pour revenir à la configuration compatible PICAXE.


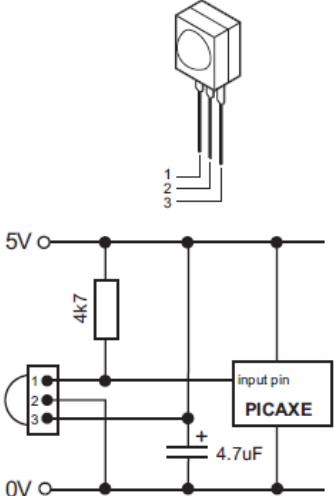


Différentes possibilités d'utilisation

Matériel Picaxe - Programmation avec PICAXE Editor 6 (Blockly et Logicator)

<p>AutoProgX2 (Réf. K-APV-M)</p> 	<p>Connectique (Réf. CAB-1GROV-1JACK)</p>  <p>Ou</p> <p>(Réf. CABLE-JAC-2M5CO-0M5)</p> 	<p>Récepteur IR Grove (réf. S-101020016)</p>  <p>Ou</p> <p>Récepteur IR AutoProg (réf. K-AP-MRIR-M)</p> 
--	---	--

<p>Carte Picaxe AXE401 (Réf. RAX-401)</p> 	<p>Shield (Réf. S-103030000)</p> 	<p>Connectique (Réf. CAB-1GROV-1JACK)</p> 	<p>Récepteur IR Grove (réf. S-101020016)</p>  <p>Ou</p> <p>Récepteur IR AutoProg (réf. K-AP-MRIR-M)</p> 
---	--	--	---

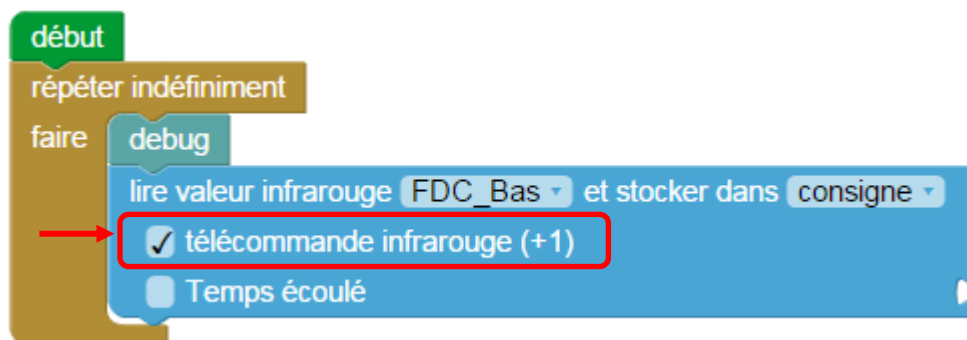
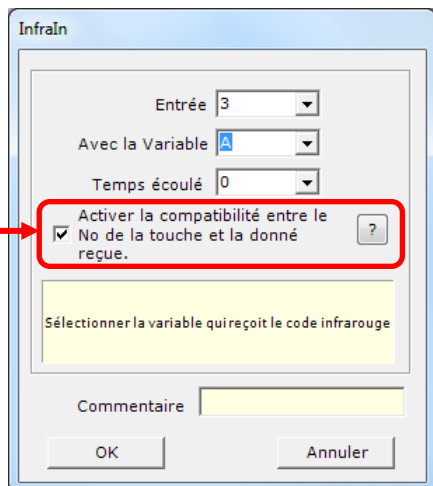
<p>Capteur Picaxe (Réf. ...)</p>  <p>Le récepteur infrarouge est associé à un résistor de 4,7 KΩ et un condensateur de 4,7μF.</p>	
---	--

Instructions pour PICAXE

L'appui sur une touche provoque l'émission d'un signal infrarouge qui véhicule un code correspondant à la touche. Par défaut : appui sur la touche 1 = envoi du code 0.

Pour simplifier l'utilisation de la télécommande infrarouge, il est possible d'activer la compatibilité entre le N° des touches et le code envoyé. Dans ce cas, appui sur la touche 1 = envoi du code 1.

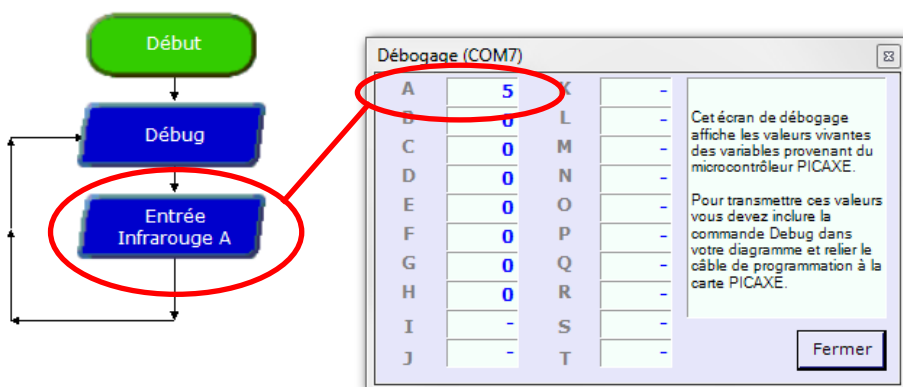
Voir tableau de correspondance à la fin du document.



Programmes test PICAXE Editor

Le programme test permet de vérifier la valeur du code stocké dans la variable A.

Le câble de programmation doit rester connecté entre l'ordinateur et la carte PICAXE afin de transmettre la donnée à la fenêtre de débogage qui s'affiche à l'écran.



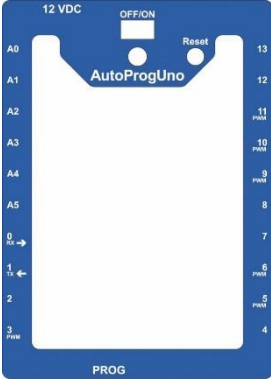




Ouvrir le programme PICAXEE Editor : **Telecommande_IR_Test.xml**


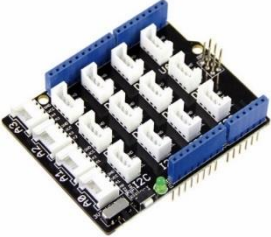



Brancher le module récepteur IR sur l'entrée 1.

Appuyer sur les boutons de la télécommande et observer que la consigne correspond bien à la documentation.

The image shows a snippet of code in the PICAXEE Editor. It starts with a 'début' (start) block, followed by a 'répéter indéfiniment' (repeat indefinitely) loop. Inside the loop is a 'faire' (do) block containing a 'debug' block. The 'debug' block contains the text 'lire valeur infrarouge FDC_Bas et stocker dans consigne'. Below this text are two checkboxes: 'télécommande infrarouge (+1)' which is checked, and 'Temps écoulé' which is unchecked.

Symbole	Décimal
consigne	5

<p>AutoProgUno (Réf. K-AP-UNO)</p> 	<p>Connectique (Réf.CAB-1GROV-1JACK)</p>  <p>Ou</p> <p>(Réf. CABLE-JAC-2M5CO-0M5)</p> 	<p>Récepteur IR Grove (réf. S-101020016)</p>  <p>Ou</p> <p>Récepteur IR AutoProg (réf. K-AP-MRIR-M)</p> 
--	--	--

<p>Carte Arduino Uno (Réf. ARD-A000066)</p> 	<p>Shield (Réf. S-103030000)</p> 	<p>Connectique (Réf.CAB-1GROV-1JACK)</p> 	<p>Récepteur IR Grove (réf. S-101020016)</p>  <p>Ou</p> <p>Récepteur IR AutoProg (réf. K-AP-MRIR-M)</p> 
--	---	--	---

Instructions pour Arduino

L'appui sur une touche provoque l'émission d'un signal infrarouge qui véhicule un code correspondant à la touche.
Par défaut : appui sur la touche 1 = envoi du code 0.

Pour simplifier l'utilisation de la télécommande infrarouge, il est possible d'activer la compatibilité entre le N° des touches et le code envoyé. Dans ce cas, appui sur la touche 1 = envoi du code 1.





























Voir tableau de correspondance à la fin du document.

Programmes test Scratch mBlock et IDE Arduino

Tableau de correspondance des touches

L'appui sur une touche provoque l'émission d'un signal infrarouge qui véhicule un code correspondant à la touche.
Par défaut : appui sur la touche 1 = envoi du code 0.

Pour simplifier l'utilisation de la télécommande infrarouge, il est possible d'activer la compatibilité entre le N° des touches et le code envoyé. Dans ce cas, appui sur la touche 1 = envoi du code 1.

Touche					
Code émis standard	9	0	1	2	3
Compatibilité activée	10	1	2	3	4
Touche					
Code émis standard	4	5	6	7	8
Compatibilité activée	5	6	7	8	9
Touche					
Code émis standard	12	37	16	37	56
Compatibilité activée	13	38	17	38	57
Touche					
Code émis standard	63	74	29	21	76
Compatibilité activée	64	75	30	22	77
Touche					
Code émis standard	77	78	79	18	19
Compatibilité activée	78	79	80	19	20
Touche					
Code émis standard	20	16	17		
Compatibilité activée	21	17	18		

Autres ressources disponibles sur www.a4.fr

Guide d'utilisation Logicator, Dossier AutoProg, Dossier MiniRobot



Exemples d'application

Portail coulissant

MiniRobot