

NOM \_\_\_\_\_

NIVEAU 1 - Dès 3 ans

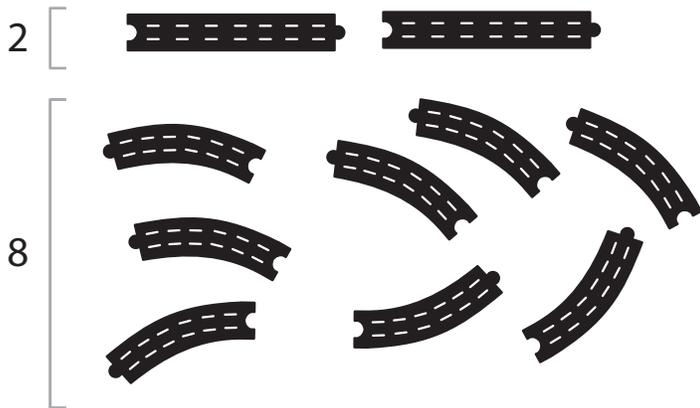
SÉANCE 1 Les notions de base



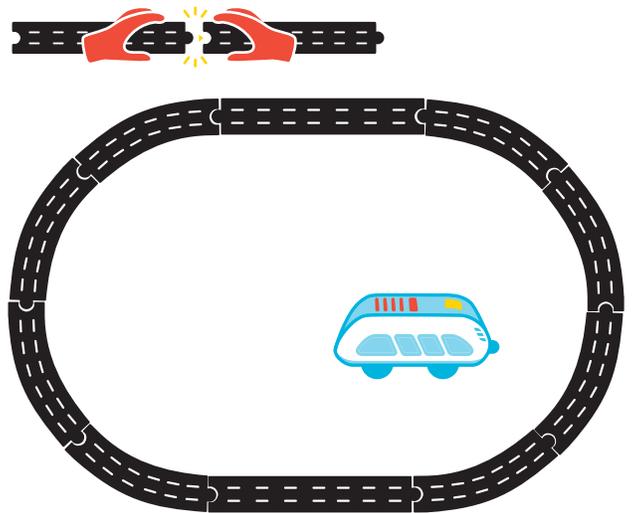
Salut ! Je m'appelle Jamy! Je suis une motrice J-1.  
Peux-tu m'aider à apprendre à conduire ?

### 1. ROULER SUR DES RAILS

▶ PRENDRE DES RAILS ET LA MOTRICE  FAIT

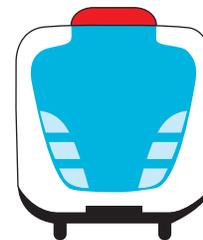
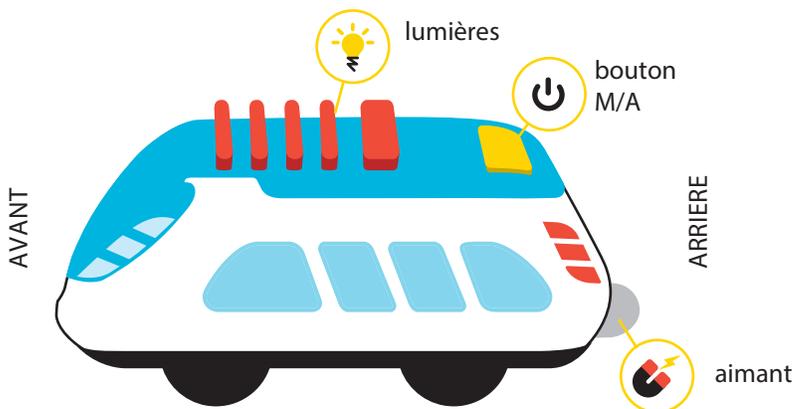


▶ CONSTRUIRE UNE BOUCLE  FAIT



Beau travail !  
Maintenant observe-moi bien. Trouve l'avant et l'arrière !

▶ PRENDRE LA MOTRICE ET OBSERVER  FAIT



AVANT



ARRIERE

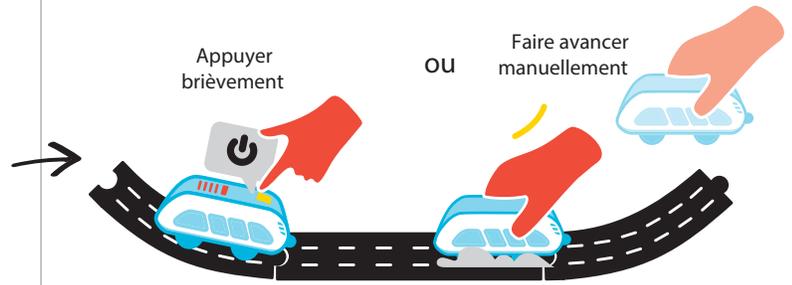
▶ ALLUMER

✓ FAIT



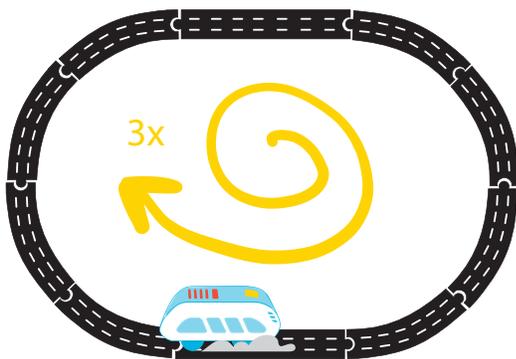
▶ COMMENCER A ROULER

✓ FAIT



▶ FAIRE 3 TOURS

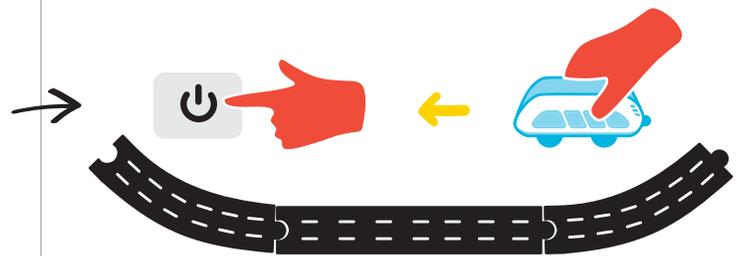
✓ FAIT



▶ ARRETER

Appuyer brièvement sur le bouton.

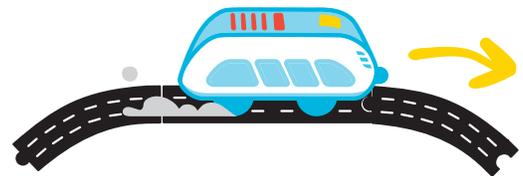
✓ FAIT



## 2. ROULER EN MARCHÉ ARRIÈRE



Super ! Maintenant roulons en marche arrière.  
 ? Sais-tu comment faire ?



### Quiz

? Qu'est ce qui permet de faire rouler Jamy en marche arrière ?  
 Colorie la bonne réponse.



A

Dis : "Roule en arrière !"



B

Tire-le en arrière



C

Frappe dans tes mains

### 3. LES COMMANDES

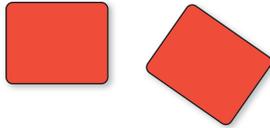


Maintenant apprenons à marquer des arrêts et à rouler sur les rails.  
Les blocs de commandes vont nous aider à contrôler la vitesse et d'autres éléments.  
Les blocs rouges m'indiquent que je dois m'arrêter un instant.

▶ PRENDRE DES BLOCS

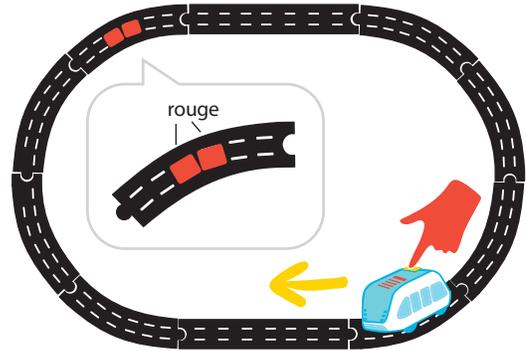
✓ FAIT

2 rouge



▶ PLACER LES BLOCS ET ROULER

✓ FAIT



Quiz

? Que se passe-t-il quand la motrice passe sur  ?  
Colorie la bonne réponse.



A

Jamy accélère.



B

Jamy s'arrête.



C

Il ne se passe rien.



Tu as raison, il ne se passe rien.  
Il faut donc essayer autre chose.

▶ PRENDRE DES BLOCS

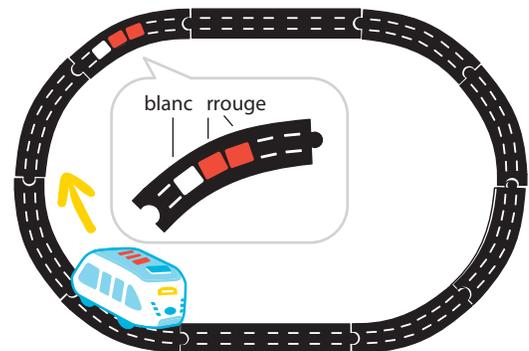
✓ FAIT

1 blanc



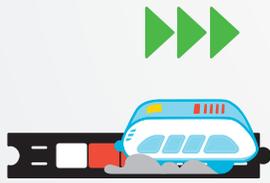
▶ PLACER LES BLOCS ET ROULER

✓ FAIT



# Quiz

? Que se passe-t-il quand la motrice passe sur    ?  
Colorie la bonne réponse. →



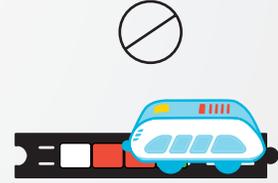
A

Jamy accélère.



B

Jamy s'arrête.



C

Il ne se passe rien.



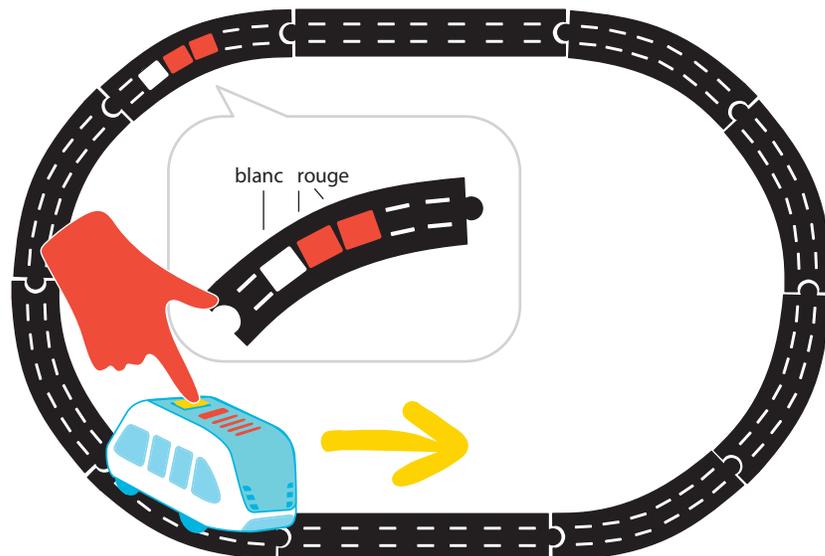
Bravo ! Nous avons trouvé. Il faut placer un bloc blanc avant les deux blocs rouges pour que je comprenne que je dois m'arrêter.  
On appelle ces messages des commandes. Rappelle-toi bien !



Faisons un autre test avant de commencer à jouer.  
? Pourquoi pas rouler dans l'autre sens ?

▶ ROULER

✓ FAIT





Hmm, comment rouler dans les deux sens ?

▶ PRENDRE DES BLOCS

✓ FAIT

1 blanc



**Quiz** ? Où placer le □ ?  
Colorie la bonne réponse.

blanc

A B



Bravo ! Tu es prêt à jouer !

? Essaie les commandes. Qu'est-ce qu'elles me font faire ?

▶ PRENDRE DES BLOCS ET ESSAYER

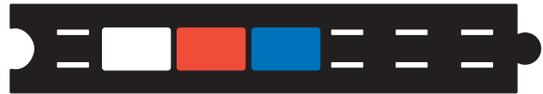
✓ FAIT

| blanc | vert | vert |



\_\_\_\_\_

| blanc | rouge | bleu |



\_\_\_\_\_

| blanc | rouge | rouge | rouge |



\_\_\_\_\_

| blanc | vert | vert | vert |



\_\_\_\_\_

| blanc | rouge



\_\_\_\_\_

| blanc | vert



\_\_\_\_\_

## 4. QUESTIONS

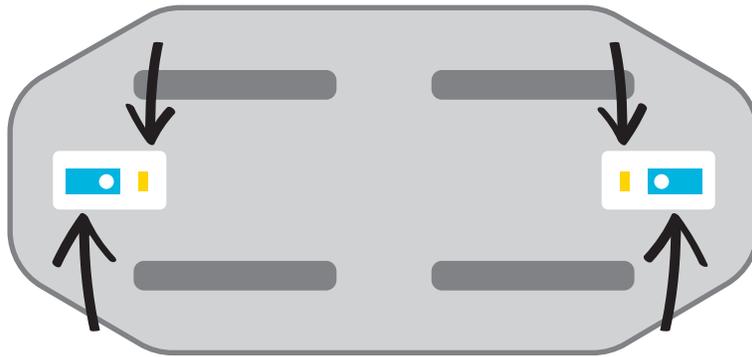


Retourne-moi!  
Tu peux m'éteindre si les lumières sont trop fortes.



Comment ça marche ?

LUMIERES BLANCHES  
pour éclairer en dessous parce que c'est sombre



LES YEUX DE JAMY (CAPTEURS DE COULEURS)  
ils peuvent voir toutes les couleurs !



Pourquoi Jamy a-t-il des capteurs de chaque côté ?

---

---

---



Qu'est-ce qui est important quand on fait des commandes avec des blocs ?

---

---

---